

## 屏東縣政府 函

地址：900219屏東縣屏東市自由路527號  
聯絡人：林美君  
聯絡電話：08-7320415#3656  
傳真：08-7322779  
電子信箱：a002508@oa.pthg.gov.tw

受文者：屏東縣立東新國民中學

發文日期：中華民國113年9月18日  
發文字號：屏府教發字第11350663391號  
速別：最速件  
密等及解密條件或保密期限：  
附件：如說明四 (376530000A113506633902-1.pdf)

主旨：有關本縣委請南州國中自造教育及科技中心辦理「113學年度貓咪盃教師培育工作坊」，請貴校踴躍派員參加，請查照。

說明：

- 一、依據本縣南州國中113年9月3日屏南中科字第1130000225號函辦理。
- 二、本案工作坊藉由借鏡各地參賽教師之教授及經驗傳承，讓參與教師觀摩學習、腦力激盪後，將全國中小學資訊應用相關競賽推廣至學校及學生並參賽，爭取上開競賽相關榮譽。
- 三、旨案工作坊相關研習資訊如下：

(一)課程內容、時間及地點：

- 1、國小動畫組-9月23日(星期一)：上午9時至下午4時，地點：南州科技中心(位於南州國中內)。
- 2、國中生活應用組(動畫及遊戲)-9月26日(星期四)：上午9時至下午4時，地點：南州科技中心(位於南州國中

內)。

3、歷屆試題解析-10月7日(星期一)：上午9時至下午4時，地點：明正科技中心(位於明正國中內)。

4、國小遊戲組-10月8日(星期二)：上午9時至下午4時，地點：潮州科技中心(位於潮州國中內)。

(二)研習場地不提供電腦設備，請參加教師自行攜帶筆電設備

四、請貴校惠予參加教師公(差)假出席，倘有課務得派代。

五、檢附本案實施計畫1份。

正本：各高國中、各國小

副本：本府教育處教學發展科



## 113 學年度貓咪盃教師培育工作坊實施計畫

壹、依據：屏東縣政府 113 學年度科技教育實施計畫。

貳、計畫目標：

- 一、落實十二年國教之精神，鼓勵教師善用運算思維及程式設計教學，以擴展各領域的學習，提升學生解決問題的能力。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、透過科技工具之創意應用，提升學生生活觀察、邏輯思考與創作能力。
- 四、藉由競賽活動交流，增加參賽學生觀摩程式設計及分享交流之機會，以激發學生學習程式設計之動機。

參、辦理單位：

- 一、主辦單位：屏東縣政府教育處。
- 二、承辦單位：屏東縣立南州國中科技中心。

肆、參加對象：

屏東縣立國民中、小學有興趣教師，每場次預計 25 人為限

伍、研習注意事項：

- 一、研習場地不提供電腦設備、請參與教師自行攜帶筆電設備。
- 二、研習場地提供電源插座以供老師充電使用。

陸、研習時間及地點：

- 一、09 月 23 日（星期一）；地點：屏東縣立南州國中科技中心。
- 二、09 月 26 日（星期四）；地點：屏東縣立南州國中科技中心。
- 三、10 月 07 日（星期一）；地點：屏東縣立明正國中科技中心。
- 四、10 月 08 日（星期二）；地點：屏東縣立潮州國中科技中心。

柒、預期成效：

- 一、藉由工作坊，教師能透過資訊科技與工具跨領域學習，提升生活表達、問題解決、運算思維及創造力，實踐課綱核心素養。

二、提升師生皆使用自由軟體，引領親自動手做之學習價值，宣導尊重智慧財產權。

三、藉由工作坊，擴展各校參賽教師觀摩程式設計及分享交流。

四、提供參與教師互相觀摩機會，也將資訊科技應用風氣推廣至學校及學生。

捌、課程內容：

時 間	課程內容			
	國小動畫組	國中生活應用組 (動畫及遊戲)	歷屆試題解析	國小遊戲組
研習日期	09月23日(星期一)	09月26日(星期四)	10月07日(星期一)	10月08日(星期二)
課程教室	南州科技中心	南州科技中心	明正科技中心	潮州科技中心
授課講師	高雄市四維國小 洪維謙教師	花蓮太平國小 呂奎漢教師	台北教育大學 待聘教授	HELLO MAKER 李雨潔教師
08:50~09:10	報 到			
09:10~10:10	規則說明暨注意事項			
10:10~12:10	1. 集訓心得分享 2. 導入AI協作劇本	1. 認識Scratch教師界面及擴充套件 2. 動畫及遊戲組賽指導技巧分享	1. 全國中小學資訊應用競賽架構分析 2. 114年貓咪盃競賽辦法說明	1. Scratch簡介 2. 遊戲實作練習(基礎技巧:移動、接觸、分身)
12:10~12:50	午 餐			
12:50~16:00	3. 常用程式技巧 4. 繪圖技巧初階	3. 泛用型進階程式技巧分享及實作練習 4. AI輔助Scratch教學應用及實作練習	1. 國際資訊教育趨勢介紹 2. 歷年作品解析	3. 遊戲劇本及角色設計 4. 遊戲實作練習(進階技巧:分身、變數、函式)
16:00~	快 樂 賦 歸			

## 玖、報名連結

組別	日期	報名表單
國小動畫組	09月23日(星期一)	<a href="https://forms.gle/e4Ttf6Fts4ERHXah9">https://forms.gle/e4Ttf6Fts4ERHXah9</a>
國中生活應用組 (動畫及遊戲)	09月26日(星期四)	<a href="https://forms.gle/3HhFtTinEiAENMfs6">https://forms.gle/3HhFtTinEiAENMfs6</a>
歷屆試題解析	10月07日(星期一)	<a href="https://forms.gle/Ginkw3m84Naogh4r6">https://forms.gle/Ginkw3m84Naogh4r6</a>
國小遊戲組	10月08日(星期二)	<a href="https://forms.gle/UC4kLHa8oaH5RBGb6">https://forms.gle/UC4kLHa8oaH5RBGb6</a>

## 拾、獎勵、課務及研習時數：

- 一、參加教師請同意核以每場次各6小時研習時數。
- 二、本校科技中心承辦人員2位，給予嘉獎2次。
- 三、請同意給予參加教師公(差)假及課務派代。

拾壹、本計畫經陳報核可後實施，修正時亦同。